

ZU	PŘÍJMY	Rozpočet 2024 (tis. Kč)
<b>1</b>	<b>Pachtovné z vodohospodářského majetku</b>	
1a	Benešov	32 178
1b	Bystřice	1 173
1c	Čtyřkoly	267
1d	Davle	1 797
1e	Hrusice	84
1f	Hvozdnice	277
1g	Jankov	120
1h	Jílové u Prahy	5 244
1i	Měchenice	425
1j	Mrač	500
1k	Trhový Štěpánov	422
1l	Vlašim	18 316
<b>2</b>	<b>Podpachtovné z vodohospodářského majetku</b>	
2a	Benešov	8 961
2b	Bystřice	278
2c	Jankov	16
2d	Jílové u Prahy	2 620
2e	Měchenice	212
2f	Mrač	126
2g	Trhový Štěpánov	29
2h	Vlašim	3 235
<b>3</b>	<b>Finanční vklad člena svazku</b>	
3a	Benešov	0
3b	Bystřice	1 630
3c	Čtyřkoly	2 230
3d	Davle	1 405
3e	Hrusice	130
3f	Hvozdnice	368
3g	Jankov	2 100
3h	Jílové u Prahy	1 966
3i	Měchenice	648
3j	Trhový Štěpánov	1 880
3k	Vlašim	0
<b>4</b>	<b>Ostatní příjmy</b>	
4a	vstupní poplatek - Měchenice	662
4b	Dividenda	6 000
4c	úroky	5
	<b>FOND OBNOVY MAJETKU</b>	<b>0</b>
	<b>PŘÍJMY CELKEM</b>	<b>95 304</b>

	FINANCOVÁNÍ	Rozpočet 2024 (tis. Kč)
	Meziroční změna zůstatku finančních prostředků na b.ú. (+ snížení / - zvýšení)	-3 379
	<b>FINANCOVÁNÍ CELKEM</b>	<b>-3 379,00</b>

ZU	VÝDAJE	Rozpočet 2024 (tis. Kč)
	<b>Provozní výdaje</b>	
<b>7</b>	<b>Opravy a údržba majetku města/obce</b>	
7a	Benešov	28 000
7b	Bystřice	1 600
7c	Čtyřkoly	1 150
7d	Davle	2 890
7e	Hrusice	200
7f	Hvozdnice	597
7g	Jankov	2 200
7h	Jílové u Prahy	4 400
7i	Měchenice	1 000
7j	Mrač	300
7k	Trhový Štěpánov	2 230
7l	Vlašim	10 530
<b>8</b>	<b>Úhrady z podpachtu městu/obci</b>	
8a	Benešov	8 962
8b	Bystřice	279
8c	Jankov	17
8d	Jílové u Prahy	2 621
8e	Měchenice	213
8f	Mrač	127
8g	Trhový Štěpánov	30
8h	Vlašim	4 045
<b>9</b>	<b>Ostatní výdaje</b>	
9a	nákup provozních služeb, rezerva	1 042
9b	úhrady daní	9 674
	<b>Provozní výdaje celkem</b>	<b>82 107</b>
ZU	<b>Investiční výdaje</b>	<b>Rozpočet 2024 (tis. Kč)</b>
<b>10</b>	<b>Investiční výdaje k majetku města/obce</b>	
10a	Benešov	1 000
10b	Bystřice	1 000
10c	Čtyřkoly	1 300
10d	Jílové	1 900
10e	Vlašim	4 618
	<b>Investiční výdaje celkem</b>	<b>9 818</b>
	<b>FOND OBNOVY MAJETKU</b>	<b>0</b>
	<b>VÝDAJE CELKEM</b>	<b>91 925</b>